

最後更新日期：2026 年 3 月 12 日

UNION ARENA UNION ARENA -CHAMPIONSHIP25-26- GRAND FINAL 大賽規程

關於本規則未記載之事項，原則上以樓層規則為準。

◆本次活動需要準備以下物品：

●牌組：依照以下規則構建的 50 張牌組。

- 僅限作品代碼（卡號“/”後方的 3 個英文字母）相同的卡片。
例) 若為 UA03BT/HTR-1-001, 則必須僅以作品代碼「HTR」的卡片構建牌組, 且「HTR-1-001」最多可放入 4 張。
 - 卡號“/”後方相同的卡片最多可放 4 張。
 - 具有特殊觸發（Special Trigger、Color Trigger、Final Trigger）的卡片各類合計最多 4 張。
 - 遵守卡片使用限制。
 - 以下作品的卡片不可使用：
 - (1) 鬼滅之刃
 - (2) 我的英雄學院
 - (3) 黑色四葉草
 - (4) 進擊的巨人
 - (5) 「東京喰種」系列
 - (6) 鋼之鍊金術師 FULLMETAL ALCHEMIST
 - (7) 蔚藍檔案（簡體中文版）
 - (8) 明日方舟
 - (9) 福音戰士新劇場版
- ※關於(8)(9)：
- 來自 BANDAI CARD GAMES Fest 25-26 in Hangzhou 的受邀者…僅可使用簡體中文版
 - 其他地區代表的受邀者…僅可使用日文版

●AP 卡：3 張

◆遊戲規則

●勝利條件

- 對手的生命區卡片變為 0 張。
- 對手牌組為 0 張，且對手於開始階段無法抽牌。

●時間限制

< 預賽瑞士輪 >

【時間限制 30 分鐘】【一局定勝負】

若時間結束時仍有卡片正在處理效果，在效果處理完畢後若仍未達成勝利條件，則判定為【雙方敗北】。

< 決賽淘汰賽階段（至決出前 4 名） >

【時間限制 30 分鐘】【一局定勝負】

預賽瑞士輪最終排名前 8 名的選手將晉級決賽淘汰賽。

< 決賽淘汰賽階段（決賽 / 季軍賽） >

【每局時限 30 分鐘】 【3 局 2 勝制 (BO3)】

每局比賽結束後，該局落敗的玩家可選擇下一局的先攻或後攻。

< 關於決賽淘汰賽超時處理 >

若遊戲未能在規定時間內結束，將按照以下步驟判定勝負。

- ① 若時間結束時仍有卡片正在處理效果，則進行該處理。
(處理後若未達成勝利條件，則進入下一步驟)
- ② 生命區卡片張數較多者獲勝 (若數量相同，則進入下一步驟)。
- ③ 牌組剩餘張數較多者獲勝 (若數量相同，則進入下一步驟)。
- ④ 以一次猜拳等方式勝出者獲勝。

◆活動規則

●本大賽將依據最新版本的官方規則及賽場規則進行。但以本規程中規定的內容為優先。請務必進行確認。(詳情請參閱[此處](#))

- 關於對戰的結束及勝負，將根據本規程決定。
- 在回報對戰結果或裁判確認對戰結果後，即使發現除了舞弊行為以外的規則誤用，對戰結果也無法更改。
- 若對戰開始時未在指定的座位上，則判定為敗北。(包含對手取得不戰勝的情況)
- 若發現舞弊，將立即判定該局遊戲敗北。
- 若發現舞弊行為、違反禮儀等阻礙大賽營運的行為，根據主辦者或裁判的判斷，可能會被取消資格或要求離開會場。敬請見諒。
- 發生疑問時，請立即中斷遊戲，呼叫裁判並服從其裁決。請注意，遊戲進行後或結束後將無法進行正確的裁定。此外，裁判的裁定僅在大賽當天有效，請注意日後官方規則等可能會裁定變更。在本活動期間，裁判的判斷在所有事項中均具有優先權。

●關於牌組

<關於不可使用的卡片>

- 影印卡等非正規卡片的物品。
- 簽名或姓名等，有額外書寫內容的卡片。
- 受損嚴重到無法辨識卡片內容的卡片。

<關於卡套>

本次大賽中，請全部使用大賽主辦方準備的卡套。受理後將在會場發放，請自行更換卡套。

※每張卡片僅限使用 1 層卡套。

※請注意，本次大賽不可使用透明內層或外層卡套。

●關於 AP 卡

本次大賽中，AP 卡及其卡套請全部使用大賽主辦方準備的物品。

●關於牌組檢查

- 裁判可能會對牌組及 AP 卡進行檢查。
- 若裁判或工作人員要求進行牌組檢查，請儘速提交牌組及 AP 卡。

●關於洗牌

- 玩家可進行洗牌或切牌（將放在桌面上的牌組分成幾疊後再重新合而為一的方法），使自己的牌組內容達到充分隨機。但是，必須在對手可見的位置並於適當時間內進行，且必須注

意不可損壞卡片或偷看內容。

- 在對手洗完其牌組後，玩家可以重新洗牌或對該牌組進行切牌。此時，玩家必須注意不可損壞對手的卡片或偷看內容。進行確認用的切牌或洗牌時，也請注意不要花費過多時間。
- 在對手洗牌結束後，不可再進行洗牌或切牌。
- 在洗完自己的牌組後，僅限在雙方同意的情況下，可由自己代理進行切牌。若由自己代理切牌，請按照雙方玩家同意的步驟進行。此外，與一般切牌相同，代理切牌請注意不要花費過多時間。

<由自己代理進行切牌的步驟範例>

- ① 將自己的牌組分成張數大致相同的三疊。
- ② 請對手自由指定這三疊的順序，並告知按此順序由上往下堆疊。
- ③ 按照指定的順序，將三疊牌由上往下堆疊。

· 裁判在適當處理「違反遊戲規則的行為」時，有權對玩家的牌組進行洗牌。在裁判洗牌後，玩家不可再進行洗牌或切牌。

●關於中途棄權

· 欲在中途棄權的玩家必須告知裁判（或工作人員）並獲得許可。在對手公布後且對戰開始前決定棄權的玩家，該場對戰將視為不戰而敗，隨後從大賽中棄權。此外，棄權者將無法獲得紀念品等。

●關於因舞弊行為操控對戰結果

玩家不得與對手協商決定或竄改對戰結果。若不正當地操控對戰結果，將成為嚴厲處分的對象。

●禮儀

- 禁止在比賽中飲食、飲酒及抽菸。
- 請注意遺失或遭竊。萬一發生遺失或遭竊的情況，本方概不負責，敬請注意。
- 若感到身體不適，請立即呼叫工作人員。
- 對戰中若要離開座位，必須獲得對手及裁判（或工作人員）的許可。
- 請將手機設定為靜音模式。
- 在遊戲中使用手機或接聽電話，可能會被取消資格。
- 大賽期間為避免舞弊嫌疑，請收起「牌組」、「AP卡」以外在遊戲中不使用的卡片、筆記用品及手錶等。

（可以使用 UNION ARENA 官方的 BP 計數器與標記）

- 在洗牌前或遊戲間隙等情況下，若操作自己牌組的卡片順序，將成為警告對象。

- ・ 遊戲期間，請務必將自己的手牌始終置於桌面之上。
- ・ 當對手詢問場上的卡片、已公開的卡片、場外或移除區卡片的效果時，請務必提供正確的資訊。
- ・ 當對手詢問牌組、場外、手牌等公開區域的張數時，請務必告知正確的張數。

◆關於懲罰

●懲罰種類與適用原則

若未遵守「UNION ARENA 公認大賽賽場規則」、「官方規則手冊」及本大賽規程所記載之內容，根據裁判及工作人員的職權，可能會給予懲罰。

懲罰將由裁判或工作人員根據活動或大賽的層級，以及違反規則的程度與狀況進行判斷並給予。

此外，若在給予懲罰後仍重複違反規則，可能會給予更嚴厲的懲罰。

以下①～④的懲罰適用範例僅供參考。

即使是同樣的違反行為，根據裁判或工作人員的判斷，也可能會給予較輕（或較重）的懲罰。

①【注意】

在活動期間為每位玩家記錄的懲罰。針對「遊戲規則上的錯誤行為」，裁判會盡可能將其恢復至正確狀態，但若為難以完全恢復原狀的錯誤，則會給予此懲罰。

若多次受到【注意】，可能會升級為【警告】。

<違反範例>

- ・ 不小心多抽了卡片。
- ・ 對戰中的玩家向觀眾尋求建議。
- ・ 觀眾向對戰中的玩家搭話。或是以手勢等方式傳達與對戰相關的資訊。

②【警告】

在活動期間為每位玩家記錄的懲罰。針對非重大的違反行為給予。

若多次受到【警告】，可能會升級為【敗北】或【取消資格】。

<違反範例>

- ・ 持續進行導致無法在規定時間內結束對戰的慢速比賽。
- ・ 向對手傳達了錯誤的資訊。
- ・ 挑釁對手或侮辱對手的行為。

③【敗北】

針對惡意違反規則，或因違反行為導致無法繼續對戰的情況給予。給予【敗北】時，該局遊戲立即結束。僅有大賽主辦方及獲得主辦方許可給予【敗北】的裁判可執行此處分。

<違反範例>

- 未滿足牌組構建條件（牌組 50 張、同一作品代碼、同一卡號 4 張以下、具備特殊觸發的各類卡片 4 張以下）。
- 在不允許更換牌組的情況下，變更了牌組內容。

④【取消資格】

針對極其惡意的違反行為、損害活動整體的行為或重大非紳士行為給予。被判處【取消資格】的玩家，其當前對戰判定為敗北，且無法參加後續對戰，亦無法領取與先前成績相關的紀念品。僅有大賽主辦方及獲得主辦方許可給予【取消資格】的裁判可執行此處分。【取消資格】也可能針對觀眾給予，屆時必須離開會場。

<違反範例>

- 與對手協商，不正當地操控對戰或對戰結果。在此情況下，進行交易的對手也將被【取消資格】。
- 進行賭博行為、賄賂行為、竊取活動物品。
- 蓄意藉由不正當地窺看對手牌組或手牌等自己無法看到的資訊來謀取利益。
- 蓄意多拿卡片或 AP 卡等舞弊行為。

※在本活動中，除了上述內容外，還可能處以「禁止參加今後官方活動」的懲罰。