ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
1	カードデザイン	キャラクターのBPの右にある「＋」は何ですか？	そのキャラクターの効果によってBPが上昇する場合がある記号です。	2023/3/17	2023/3/17
2	カードデザイン	カードの発生エナジーの「＋」は何ですか？	そのカードの効果によって発生エナジーが増加する場合があることを示す記号です。	2023/3/17	2023/3/17
3	カードデザイン	トリガーの欄にあるアイコンは何ですか？ (［ゲット］［ドロー］［SPECIAL］など)	トリガーの種類を表すアイコンです。	2023/3/17	2023/3/17
4	デッキ作成	デッキ50枚にAPカード3枚は含まれますか？	いいえ、含みません。デッキ50枚とは別にAPカード3枚を用意してください。	2023/3/17	2023/3/17
5	デッキ作成	『呪術廻戦』のカードと『HUNTER×HUNTER』のカードを混ぜてデッキを作ることはできますか？	いいえ、できません。作品コード(カードナンバーの"/"の後のアルファベット3文字)が異なるカードは同じデッキに入れることはできません。	2023/3/17	2023/3/17
6	デッキ作成	同じ名前のカードをデッキに入れられるのは4枚までですか？	いいえ、カードナンバーの"/"の後が異なるカードであれば、同じ名前でもそれぞれ4枚ずつデッキに入れることができます。	2023/3/17	2023/3/17
7	デッキ作成	特別なトリガー(［SPECIAL］［COLOR］［FINAL］)を各4枚、12枚のトリガーをデッキに入れることは可能ですか？	はい、可能です。さらに特別なトリガーではないトリガーは、望む枚数デッキに入れることができます。	2023/3/17	2023/3/17
8	デッキ作成	違う色が混ざっているデッキを作ることは可能ですか？	可能です。	2023/3/17	2023/3/17
9	ゲームの準備	アクションポイントカードはゲームをする上で何枚必要ですか？	各プレイヤーで3枚ずつ必要です。	2023/3/17	2023/3/17
10	ゲームの準備	じゃんけんで勝った側が先行となりますか？それとも勝った側に先攻後攻を選ぶことができますか？	じゃんけんに勝った側が先攻後攻を選ぶことができます。	2023/3/17	2023/3/17
11	勝利条件	勝利条件にはどのようなものがありますか？	次のどちらかが発生したら、勝利となります。 ①相手のライフエリアのカードが0枚になる。 ②相手の山札が0枚で、相手がスタートフェイズでカードを引けない。	2023/3/17	2023/3/17
12	勝利条件	トリガーチェック中でライフが0枚になった瞬間に敗北しますか？	ライフが0枚となることによる敗北の判定は、トリガーチェックで発動している効果を全て処理した後に確認します。FINALトリガーを含めて全て処理した結果、ライフが1枚以上になっていれば敗北しません。	2023/3/17	2023/3/17
13	勝利条件	スタートフェイズ以外でカードが引けない場合は敗北となりますか？	いいえ、敗北となりません。	2023/3/17	2023/3/17
14	勝利条件	自分のターンにカードの効果によってライフが減少し、0枚となった場合も敗北となりますか？	はい、敗北となります。	2023/3/17	2023/3/17
15	スタートフェイズ	エクストラドローは1ターンに2回以上できますか？	いいえ、1ターンに1回のみ行うことができます。	2023/3/17	2023/3/17
16	スタートフェイズ	先攻1ターン目にエクストラドローはできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17

ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
17	スタートフェイズ	山札が0枚の時、エクストラドローはできますか？	いいえ、できません。	2023/3/17	2023/3/17
18	移動フェイズ	移動フェイズにエナジーラインとフロントラインを移動する際に、移動先の指定はありますか？	移動するラインの好きな場所に移動できます。 また、同じラインのカードは遊びやすいように順番を自由に入れ替えることができます。	2023/3/17	2023/3/17
19	移動フェイズ	移動フェイズにフロントラインからエナジーラインに移動できますか？	いいえ、移動できません。【ステップ】の効果を持っているキャラクターのみフロントラインからエナジーラインに移動できます。	2023/3/17	2023/3/17
20	移動フェイズ	移動フェイズにキャラクターを移動させるのは、全て同時ですか、それとも１枚ずつですか？	移動させるキャラクターを全て選び、同時に移動します。その際に移動先にカードが上限数ある場合、移動させるキャラクター分リムーブエリアに置き、移動させるキャラクターを移動させます。	2023/3/17	2023/3/17
21	メインフェイズ	キャラクターカードをフロントラインに登場させることはできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17
22	メインフェイズ	既にカードが4枚あるラインに追加でカードを登場させることはできますか？	はい、できます。既にカードが4枚あるラインのカードを1枚選んでリムーブエリアに置いた後、そのカードがあった場所にカードを登場させることができます。	2023/3/17	2023/3/17
23	メインフェイズ	フロントライン、エナジーラインにそれぞれ上限数(4枚)のカードがある時、イベントカードを使用できますか？	はい、使用できます。	2023/3/17	2023/3/17
24	メインフェイズ	(エナジーラインが上限数の時) 手札からエナジーラインにカードを登場させるために、エナジーラインにあるカードをリムーブエリアに移動させる場合、リムーブエリアに移動させるカードの発生エナジーは参照できますか？	はい、参照できます。	2023/3/17	2023/3/17
25	メインフェイズ	レストのカードはエナジーを発生させますか？	はい、レストでもエナジーを発生させます。	2023/3/17	2023/3/17
26	メインフェイズ	カードを使用した時、発生エナジーを消費しますか？	いいえ、消費しません。発生エナジーは発生しつづけます。	2023/3/17	2023/3/17
27	メインフェイズ	必要エナジーはカードの使用後も満たしている必要はありますか？	いいえ、登場時に満たしていればよく、その後発生エナジーが減少しても、すでに登場しているカードは影響を受けません。	2023/3/17	2023/3/17
28	メインフェイズ	必要エナジーを満たしているかの確認と、アクションポイントの支払いと、カードの効果の処理、の処理順序を教えてください。	以下順番で処理します。 ①必要エナジーを満たしているか確認 ②消費APの数だけAPを支払う ③カードを使用する ④カードの効果の処理をする	2023/3/17	2023/3/17
29	メインフェイズ	必要エナジーの色とマーク内の数字は、全てその色の発生エナジーで満たす必要がありますか？	はい、例えば緑の中に5と記載されている場合、緑のエナジーが5個以上発生している必要があります。	2023/3/17	2023/3/17
30	メインフェイズ	[起動メイン]の効果をアタックフェイズや相手ターンにも発動できますか？	いいえ、できません。[起動メイン]の効果を発動できるのは自分のメインフェイズのみです。	2023/3/17	2023/3/17
31	メインフェイズ	[起動メイン]の効果はアクティブでなければ発動できませんか？	いいえ、発動条件を満たしていればレスト状態でも発動できます。	2023/3/17	2023/3/17
32	メインフェイズ	BPを参照する時、カードの効果による変化後の数値を参照しますか？それともカードに記載の元々の数値を参照しますか？	カードの効果による変化後の数値を参照します。	2023/3/17	2023/3/17

ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
33	アタックフェイズ	バトルの時、アタックしたキャラクターとブロックしたキャラクターのBPが同値の場合はどうなりますか？	アタックしたキャラクターがバトルに勝利します。ブロックしたキャラクターを退場させます。この時、アタックしたキャラクターは退場しません。	2023/3/17	2023/3/17
34	アタックフェイズ	バトルの時、ブロックしたキャラクターのBPがアタックしたキャラクターのBPより大きい場合はどうなりますか？	ブロックしたキャラクターの勝利です。アタックしたキャラクターもブロックしたキャラクターも退場しません。	2023/3/17	2023/3/17
35	アタックフェイズ	複数枚同時にトリガーチェックをした時に、トリガーがあるカードとトリガーがないカードが表向きになった場合、トリガーがないカードを場外に置く処理とトリガーの効果を処理する順番は任意ですか？	はい、任意の順番で処理できます。	2023/3/17	2023/3/17
36	アタックフェイズ	相手のライフが2枚の時に【ダメージ2】によって、相手に2ダメージを与えて、2枚同時にトリガーチェックをした際に、片方が［FINAL］トリガーだった場合、［FINAL］トリガーは発動しますか？また、2枚とも［FINAL］トリガーだった場合は、どのように処理をしますか？	はい、発動します。 2枚とも［FINAL］トリガーだった場合、片方の［FINAL］トリガーを処理して自分の山札の上から1枚をライフエリアに置き、もう片方の［FINAL］トリガーは自分のライフが1枚のため発動しません。	2023/3/17	2023/3/17
37	アタックフェイズ	トリガーの効果が発動した時、そのカードの持っている他の効果は発動しますか？	いいえ、トリガーの効果のみ発動します。	2023/3/17	2023/3/17
38	アタックフェイズ	トリガーチェックをしてキャラクターが登場した場合、[登場時]は発動しますか？また、発動する場合は、それらの効果を処理している間もトリガーチェック中ですか？	はい、[登場時]は発動します。登場したことによって新たな効果が発動した場合、まだ処理していないトリガーの効果を含めて望む順番で処理することができます。 それらの効果を処理している間もトリガーチェック中になります。	2023/3/17	2023/3/17
39	エンドフェイズ	エンドフェイズではアクションポイントカードはアクティブになりますか？	いいえ、エンドフェイズにアクションポイントカードはアクティブになりません。	2023/3/17	2023/3/17
40	エンドフェイズ	エンドフェイズ以外で手札が9枚以上ある場合、8枚になるように手札をリムーブエリアに置く必要がありますか？	いいえ、エンドフェイズ以外では手札が9枚以上ある場合でも、8枚になるように手札をリムーブエリアに置く必要はありません。	2023/3/17	2023/3/17
41	レイド	【レイド】とは何ですか？	指定されたキャラクターや特徴を持つキャラクターに、【レイド】を持つカードを重ねて登場させることです。	2023/3/17	2023/3/17
42	レイド	レイド状態とは何ですか？	レイド状態とは【レイド】を持つカードが表向きのキャラクターカードの上に置かれている状態です。	2023/3/17	2023/3/17
43	レイド	レイドする時、レイドの指定キャラクターの発生エナジーは参照できますか？	はい、参照できます。	2023/3/17	2023/3/17
44	レイド	レイド時の「アクティブにし、フロントラインに移動できる」と、[登場時]はどちらを先に処理しますか？	「アクティブにし、フロントラインに移動できる」を処理した後、[登場時]を処理します。	2023/3/17	2023/3/17
45	レイド	アクティブのキャラクターにレイドをすることはできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17
46	レイド	フロントラインにあるカードにレイドできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17
47	レイド	レストのカードにレイドした時に、アクティブにすることは強制ですか？	はい、強制です。	2023/3/17	2023/3/17
48	レイド	レイドした時に、フロントLに移動するのは強制ですか？	いいえ、任意です。	2023/3/17	2023/3/17

ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
49	レイド	レイド元のカードが受けていた効果は、レイドした後も残りますか？	いいえ、残りません。	2023/3/17	2023/3/17
50	レイド	レイドした後に、レイド元のカードの効果を発動できますか？	いいえ、できません。	2023/3/17	2023/3/17
51	レイド	【レイド】を持つカードをレイドさせずに登場させる事ができますか？	はい、できます。ただし、【レイド】で囲まれた部分の効果は無効になります。	2023/3/17	2023/3/17
52	レイド	【レイド】を持つカードをレイドせずに登場させ、そのカードにレイドさせることはできますか？	いいえ、できません。【レイド】を持たないカードへのみレイドは可能です。	2023/3/17	2023/3/17
53	レイド	既にレイドしているカードにレイドさせることができますか？	いいえ、できません。	2023/3/17	2023/3/17
54	レイド	違う色のカードにレイドすることはできますか？	はい、可能です。ただしレイドするカードの必要エナジーを満たしている必要があります。	2023/3/17	2023/3/17
55	レイド	レイドしているカードは何枚として扱いますか？	1枚として扱います。	2023/3/17	2023/3/17
56	レイド	［レイド］トリガーがライフからめくれた場合、必要エナジーを満たしていたら、必ずレイドしなければなりませんか？	いいえ、手札に加えることも選択できます。また、トリガーの発動は任意のため、レイドもせず、手札に加えないことも選択できます。	2023/3/17	2023/3/17
57	レイド	［レイド］トリガーの効果でレイドさせる際に、APを支払う必要はありますか？	いいえ、APを支払う必要はありません。ただし必要エナジーを満たしている必要があります。	2023/3/17	2023/3/17
58	レイド	［レイド］トリガーの効果でレイドさせたカードを、エナジーラインからフロントラインに移動させ、そのターンにブロックすることはできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17
59	レイド	［レイド］トリガーの効果でレイドする時、このターン中、ブロックをして、レストになっているフロントラインのカードに、レイドさせアクティブにすることで、再度ブロックできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17
60	レイド	レイド状態のカードが退場する場合、レイド元のカードはどうなりますか？	レイド元のカードは場外へ置かれます。	2023/3/17	2023/3/17
61	レイド	レイド状態のカードをリムーブエリアに置く場合、レイド元のカードはどうなりますか？	レイド元のカードは場外へ置かれます。	2023/3/17	2023/3/17
62	レイド	レイド状態のカードが手札や山札に戻る場合、レイド元のカードはどうなりますか？	レイド先のみが手札や山札に戻り、レイド元のカードは場外へ置かれます。	2023/3/17	2023/3/17
63	キーワード効果	移動フェイズ中、【ステップ】を持つキャラクターがフロントラインからエナジーラインに移動した後、再度エナジーラインからフロントラインに移動できますか？	いいえ、できません。移動フェイズ中、1度のみ移動できます。	2023/3/17	2023/3/17
64	キーワード効果	移動フェイズ中、【ステップ】を持つキャラクターがフロントラインからエナジーラインに移動する際に、エナジーラインに上限数(4枚)ある場合、エナジーラインのカードをリムーブエリアに置いて移動することはできますか？	はい、できます。	2023/3/17	2023/3/17

ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
65	キーワード効果	【狙い撃ち】と【インパクト1】を持っているキャラクターが、【狙い撃ち】で指定したキャラクターをアタックした場合、【インパクト1】の効果は発動しますか？	はい、バトルに勝利した場合、【インパクト1】が発動します。	2023/3/17	2023/3/17
66	キーワード効果	【狙い撃ち】で相手のキャラクターを指定した場合、[アタック時]は発動しますか？	はい、発動します。	2023/3/17	2023/3/17
67	キーワード効果	【狙い撃ち】で指定されたキャラクターの【ブロック時】は発動しますか？	いいえ、発動しません。	2023/3/17	2023/3/17
68	キーワード効果	【狙い撃ち】で【2回ブロック】を持つキャラクターを指定した場合、「初めてブロックした時」にあたりますか？【2回ブロック】の「初めてブロックした時、アクティブにする。」は発動しますか？	いいえ、【狙い撃ち】でアタックされたキャラクターはブロックしていないため、発動しません。	2023/3/17	2023/3/17
69	キーワード効果	【狙い撃ち】で指定されたキャラクターがアクティブの場合、レストにすることでブロックできますか？	いいえ、【狙い撃ち】で指定されたカードはアクティブ状態のキャラクターでもブロックできません。	2023/3/17	2023/3/17
70	キーワード効果	【狙い撃ち】ではブロックは発生していませんが、バトルは発生していますか？バトルに勝利した時／敗北した時の効果は発動しますか？	バトルは発生します。バトルに勝利した時／敗北した時の効果も発動します。	2023/3/17	2023/3/17
71	キーワード効果	【ダメージ2】と【インパクト1】を持つキャラクターがアタックをし、相手のキャラクターとのバトルに勝利した場合、相手プレイヤーには何ダメージを与えますか？	1ダメージを与えます。	2023/3/17	2023/3/17
72	キーワード効果	相手のライフが1で、【ダメージ2】を持つキャラクターのアタックでダメージを与えた時、トリガーチェックで相手に［FINAL］トリガーが出た場合、どのように処理しますか？	1枚だけトリガーチェックをし、［FINAL］トリガーの効果でライフが1になり、トリガーチェックを終了します。	2023/3/17	2023/3/17
73	キーワード効果	【ダメージ2】等で複数ダメージを与えた時、トリガーチェックはどのように行いますか？	与えたダメージ数分、同時にカードを表向きにし、トリガーがあるかチェックします。複数のトリガーがあった場合は望む順で発動できます。発動したカードは効果処理後、場外に置き、残ったトリガーの効果を発動させます。	2023/3/17	2023/3/17
74	キーワード効果	【インパクト1】を持つキャラクターが相手のキャラクターとのバトルに勝利した時に、バトルに敗北した相手のキャラクターを退場させるのと、トリガーチェックはどちらが先に行われますか？	以下の順で処理します。 ①バトルに敗北した(ブロックした)キャラクターを退場させます。 ②【退場時】等の「退場したことによって発動する効果」を処理します。 ③【インパクト1】等の「バトルに勝利した時」の効果を処理します。	2023/3/17	2023/3/17
75	キーワード効果	【インパクト2】を持つキャラクターで相手プレイヤーをアタックしてダメージを与えた時、何ダメージ与えますか？	相手プレイヤーへのアタックではインパクトは発動しませんので、ダメージ2等を持たない場合は、通常通り1ダメージを与えます。	2023/3/17	2023/3/23
76	キーワード効果	【インパクト+1】の効果は重複しますか？	はい、重複します。	2023/3/17	2023/3/17
77	キーワード効果	【インパクト1】を持ち、他のカードの効果によって【インパクト+1】与えられているキャラクターの攻撃を、【インパクト無効】のキャラクターでブロックしバトルに敗北した場合、どのような処理となりますか？	バトルに敗北した【インパクト無効】を持つキャラクターは退場し、【インパクト無効】によって[インパクト]を失っているためダメージは受けません。	2023/3/17	2023/3/17
78	キーワード効果	【2回アタック】と【インパクト1】を持つキャラクターが、1回目のアタック時に【インパクト無効】を持つキャラクターとバトルした場合、2回目のアタック時では【インパクト1】が発動しますか？	はい、発動します。【インパクト無効】の効果はそのバトル中のみ発動します。	2023/3/17	2023/3/17
79	キーワード効果	【2回アタック】、【2回ブロック】は、どのタイミングでアクティブになりますか？	【2回アタック】はアタックを行うキャラクターを指定し、レストにした後にアクティブになります。【2回ブロック】はブロックを行うキャラクターを指定し、レストにした後にアクティブになります。	2023/3/17	2023/3/17
80	キーワード効果	【2回ブロック】のキャラクターが1回目のバトルで敗北した場合どうなりますか？	アクティブにしてからバトルとなり、アクティブで退場します。	2023/3/17	2023/3/17

ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
81	カード効果	[登場時]などの発動タイミングが記載されている効果は、発動タイミングを満たした場合必ず発動する必要がありますか？	効果は必ず発動します。効果の内容によって、以下の通り、発動した効果の処理の一部を実行しないことを選択できます。 ●任意 ・「○○してもよい」や「○○できる」と記載されている効果 ・「○枚まで選び」と記載されている効果(「0枚」を選ぶことで効果を使用しないことが可能) ●強制 ・「○○する」と記載されている効果 ・「○枚選び」と記載されている効果(必ず指定の枚数を選ぶ必要があります)	2023/3/17	2023/3/23
82	カード効果	「自分の山札の上から5枚見る」など、カードの効果で山札を見る時に山札の枚数が足りない時はどうなりますか？	残りの山札を全て見て、効果を処理します。何らかの事由により、その効果の全てを処理することができない場合、可能な限り処理します。	2023/3/17	2023/3/23
83	カード効果	「○○を1枚まで選び」と記載されている効果は、0枚を選ぶことは可能ですか？	はい、可能です。	2023/3/17	2023/3/17
84	カード効果	「○○を1枚選び」と記載されている効果は、0枚を選ぶことは可能ですか？	いいえ、可能であるならば必ず1枚選ぶ必要があります。	2023/3/17	2023/3/17
85	カード効果	「次の1回アクティブにならない」とはどういうことですか？	スタートフェイズやエンドフェイズにアクティブにする時や、アクティブする効果を受けた時に１回だけレストのままにする効果です。	2023/3/17	2023/3/17
86	カード効果	「次の1回アクティブにならない」の効果を2回受けた場合、「次の2回アクティブにならない」になりますか？	いいえ、なりません。	2023/3/17	2023/3/17
87	カード効果	「カード名を〈○○〉として扱う」はどこで有効ですか？	手札、山札、場外、場、リムーブエリアなど、全てで有効です。	2023/3/17	2023/3/17
88	カード効果	［ターン1］の記載のないアタック時効果は同一ターンで複数回発動させることができますか？	はい、そのキャラクターがアタックする毎に発動させることができます。	2023/3/17	2023/3/17
89	カード効果	[登場時]と[アタック時]の記載がある効果は、登場時かアタック時の最初の一回のみしか発動しませんか？	いいえ、登場時でもアタック時でも効果が発動します。	2023/3/17	2023/3/17
90	カード効果	[登場時]はフロントラインに登場した場合も発動しますか？	発動条件の記載がない場合、エナジーライン・フロントラインどちらでも発動します。発動条件に「フロントラインにある場合」などある場合は、発動条件を満たす必要があります。	2023/3/17	2023/3/17
91	カード効果	「カードをアクティブにする」や「カードをレストにする」と記載されている効果は、既にその状態になっているカードを選んで発動することができますか？	はい、発動できます。	2023/3/17	2023/3/17
92	カード効果	発動条件がある効果は、記載されている発動条件をすべて満たす必要がありますか？	はい、記載されている発動条件をすべて満たす必要があります。	2023/3/17	2023/3/17
93	カード効果	フィールドカードの効果は重複しますか？	重複します。	2023/3/17	2023/3/17
94	その他	カードの効果でBPが0以下になった場のキャラクターはどうなりますか？	退場します。	2023/3/17	2023/3/17

ID	項目名	Q	A	掲載日	更新日
95	その他	自分のライフを場外に置く効果で表向きになったライフエリアのカードの、トリガーの効果は発動しますか？	いいえ、発動しません。	2023/3/17	2023/3/17
96	その他	ダメージ以外でライフが減少した時に、表向きにするライフエリアのカードは誰が指定しますか？	指定がない場合は、ライフが減少したプレイヤーが指定します。	2023/3/17	2023/3/17
97	その他	対戦中、自分と相手の以下を確認することはできますか。 ・ライフエリアにあるカードの枚数 ・山札の残数 ・場外にあるカードの内容 ・リムーブエリアにあるカードの内容	はい、確認できます。それらは公開情報として、相手に確認を求めることができます。	2023/3/17	2023/3/17
98	その他	前のフェイズに戻ることはできますか？	いいえ、できません。	2023/3/17	2023/3/17
99	トリガー	トリガーチェック中、カードを表向きにし、トリガーがあった場合、必ずトリガーの効果を発動させる必要がありますか？	いいえ、トリガーの効果を発動させるかは任意のため、手札に加えずそのまま場外に置くことを選択することができます。	2023/3/23	2023/3/23
100	トリガー	「［COLOR］トリガー：自分の手札から必要エナジーが2以下で消費APが1の緑のキャラカードを1枚自分の場にアクティブで登場させる。」の効果で、「相手の場に紫か赤のカードがある場合、手札にあるこのカードの必要エナジーを○減らす。」の効果を持つカードの必要エナジーが、効果によって2以下になっている場合、このトリガーの効果で登場できますか？	はい、登場できます。カードの効果による変化後の必要エナジーを参照します。	2023/3/23	2023/3/23
101	トリガー	「アクティブトリガー：自分の場のキャラを1枚選び、アクティブにし、このターン中、BP+3000。」の効果でアクティブ状態のキャラを選ぶことは可能ですか？	はい、可能です。	2023/3/23	2023/3/23
102	トリガー	「アクティブトリガー：自分の場のキャラを1枚選び、アクティブにし、このターン中、BP+3000。」の効果で「次の1回アクティブにならない」の効果を受けているキャラを対象にした場合どうなりますか？	「次の1回アクティブにならない」の効果により、このトリガーの効果でアクティブにならず、レスト状態のままとなります。さらに次のアクティブになる場面ではアクティブになります。	2023/3/23	2023/3/23
103	レイド	「キャラを登場させる」と記載されている効果で、【レイド】を持つカードをレイドさせて登場させることはできますか？	いいえ、できません。レイドせずに、登場させることのみ可能です。レイドさせることができる効果には「レイドさせる」と記載されています。	2023/4/5	2023/4/5
104	カード効果	場にあるカードがカードの効果(BP+1000等)を受けていて、そのカードが場から別の場所に(手札、山札、場外、リムーブエリア等)に移動した場合、受けていた効果はどうなりますか？	そのカードが受けていた効果はなくなります。	2023/4/5	2023/4/5
105	カード効果	【退場時】は、退場ではなくリムーブエリアに置かれた場合でも発動しますか？	いいえ、発動しません。	2023/4/25	2023/4/25
106	カード効果	カードの効果によって、カードを登場させる時またはレイドをする時、APを支払う必要はありますか？	いいえ、効果によって指定されていない場合、APを支払う必要はありません。	2023/4/25	2023/4/25